



新手机 新应用 新娱乐

PostgreSQL 经验谈

Digoal.zhou

6/16/2012

温馨提醒 - Happy Father's Day

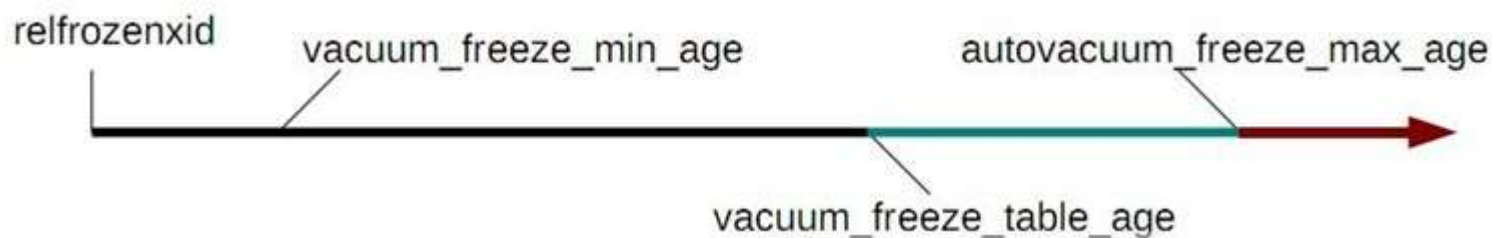


- 浅析PostgreSQL数据库特点
- 构建高效,稳定,安全,易扩展的PostgreSQL数据库系统
- PostgreSQL容灾
- PostgreSQL备份, 还原.
- PostgreSQL优化
- PostgreSQL迁移
- PostgreSQL压力测试
- PostgreSQL监控
- PostgreSQL Caveat
- PostgreSQL展望

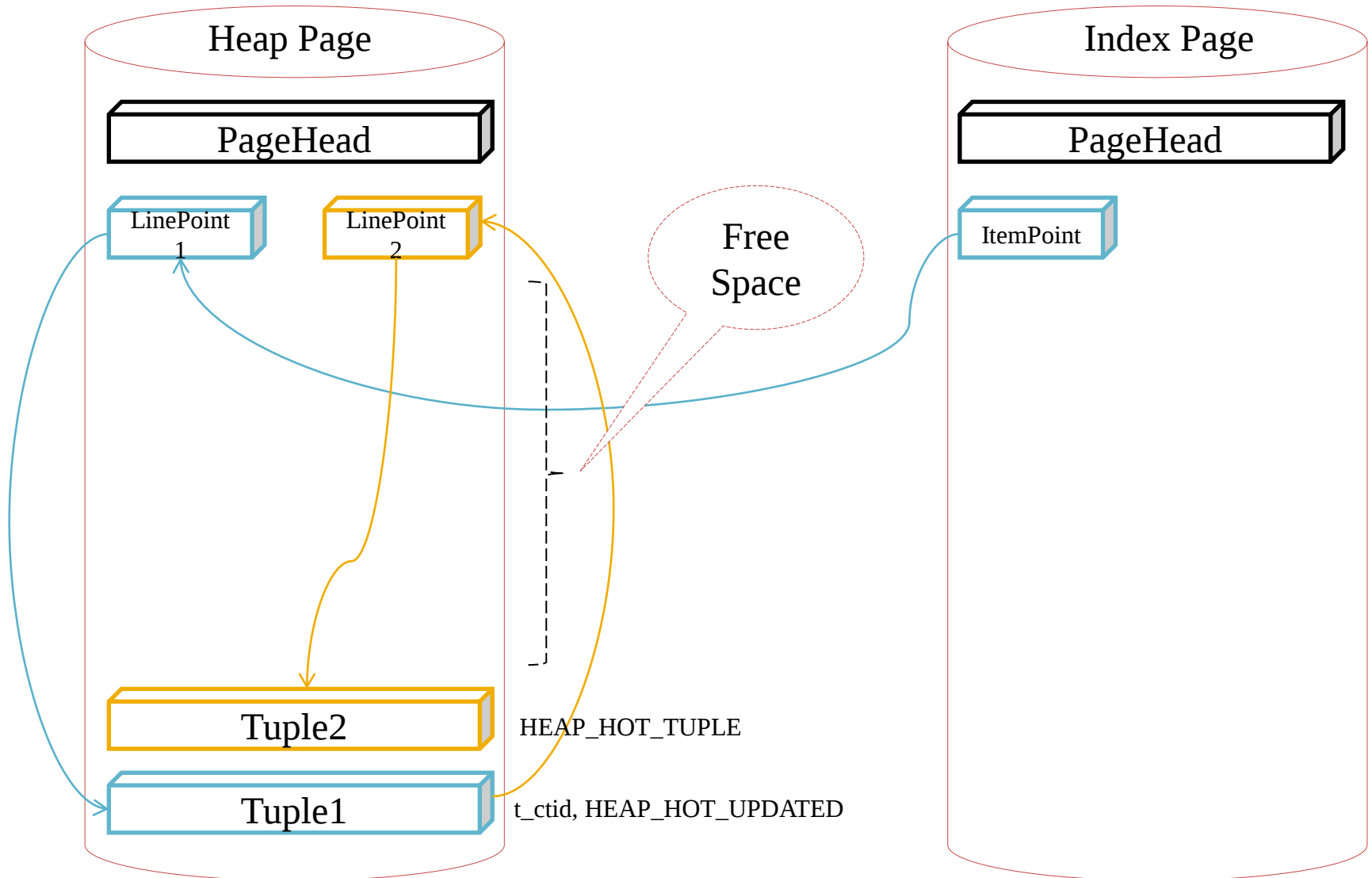
浅析 PostgreSQL 特点

■ 功能

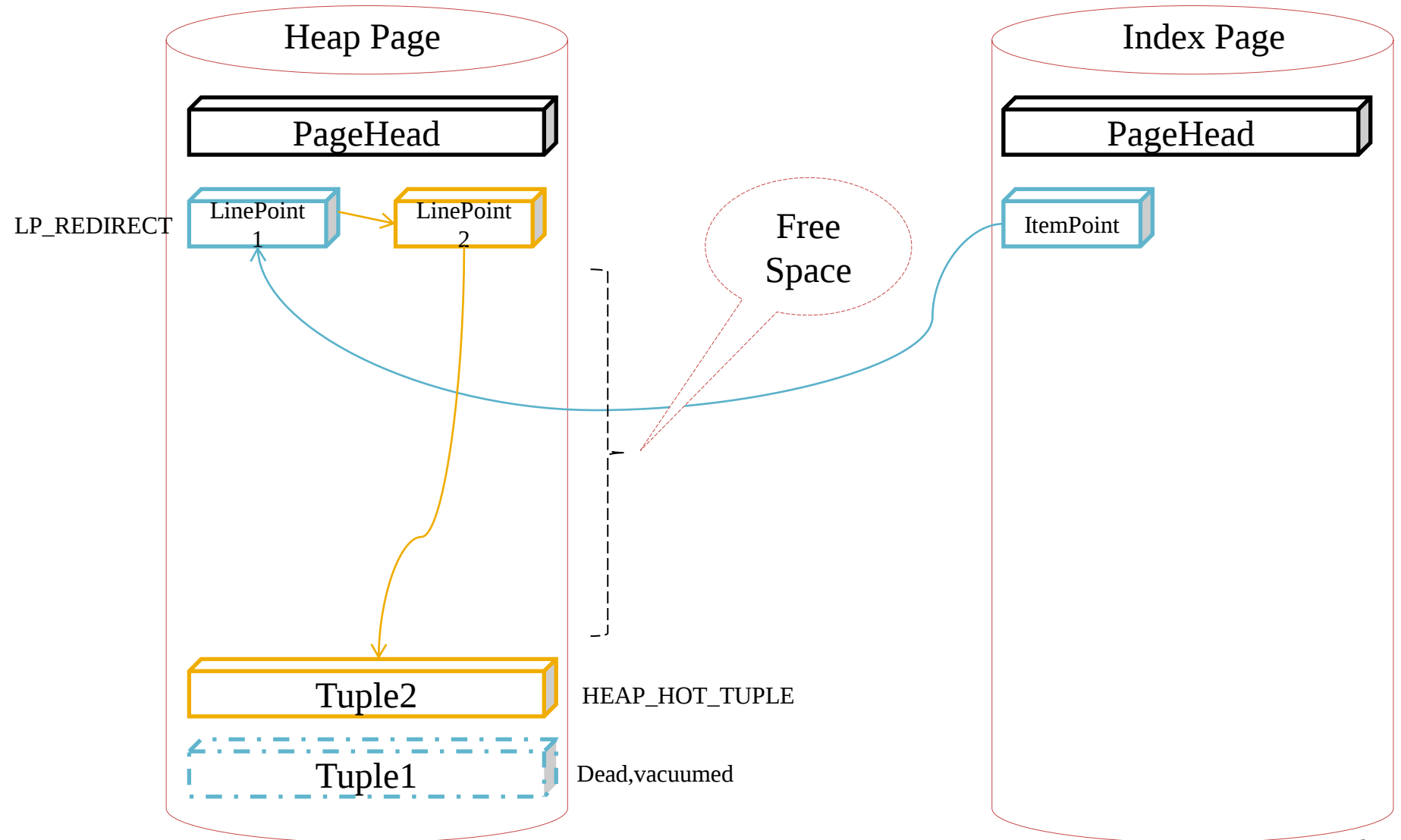
- 严格遵循ACID(事务操作原子性(支持savepoint),状态一致性,隔离(read committed, repeatable read, serializable),持久化(fsync xlog))
 - 在保证ACI的前提下,降低持久化标准可以提升百倍性能.(异步提交,异常DOWN库或DOWN机可能导致wal_buffer里面未flush到xlogfile的信息丢失(最多wal_writer_delay*3时间的wal信息),不会导致数据库不一致或不可恢复.)
- two phase commit(例如利用dblink做跨库事务)
- MVCC, 8个锁级别(DML读写不冲突)
- 更新优化机制(HOT,降低索引需要更新的概率,索引字段没有被更新且被更新的记录所在的BLOCK有足够的空间存下更新后的记录时符合HOT)
- 垃圾数据通过VACUUM机制回收(Object's VM file中的块不需要扫描,触发full scan除外.vacuum 与DML不冲突)



HOT Update



HOT Update



浅析 PostgreSQL 特点

■ 功能

- 存储(表空间,临时表空间)
- 字段存储选项(plain, main, external, extended)
- 支持在线创建,删除索引(不和select,update,delete,insert冲突)
- 索引维护(支持多个完全一致的索引,使得维护索引更加自由)
- 索引类型(btree,hash,gin,gist,sp-gist,btree-gist,btree-gin)
- 函数语言(C, SQL, plpgsql, plperl, pltcl, plpython, ...)
- 支持plpgsql 函数debugger
- 游标(支持[no]scroll, with[out] hold, 支持游标删除,更新(where current of))
- 触发器([per row|per statement] INSERT, DELETE, UPDATE[of column,], TRUNCATE)
- 规则(per statement, do also|instead|nothing)
- 支持分区表(支持基于触发器,规则的分区表,多层分区支持,支持按照分区约束优化查询扫描)

浅析 PostgreSQL 特点

■ 功能

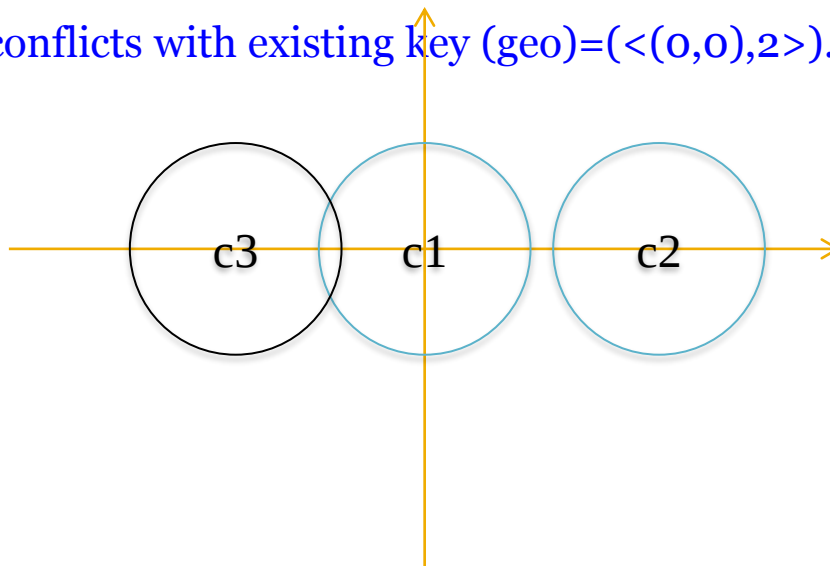
- 继承(一个表可以继承多个表,也可以被多个表继承,支持多级继承,不允许环路)
- 约束(not null, check, unique, primary key, exclude 约束)
- 数据类型(数字, 货币, 字符, 比特流, 字节流, 时间, 布尔, 枚举, 几何, 网络, 全文检索(中文分词nlpbamboo), UUID, XML, JSON, ARRAY, 自定义复合, range, oid)
- 内建函数(字符, 时间, 数字, 聚集, 数学, 比特, 字节流, 规则表达式, 枚举, 几何, 网络, 全文检索, 序列, JSON, XML, 数组, 范围, 窗口, 集合, 触发器, 系统管理等类型的函数)
- 外部数据源表(PostgreSQL, 文件, MySQL, Oracle, Sybase, ODBC, redis, couchDB, ...), 支持外部表的JOIN, 支持外部表的统计信息收集, 目前仅支持外部表只读.(外部表在异构平台数据迁移中非常便利)
- 支持的几种join方法(hashjoin, nestloop, merge)

浅析 PostgreSQL 特点

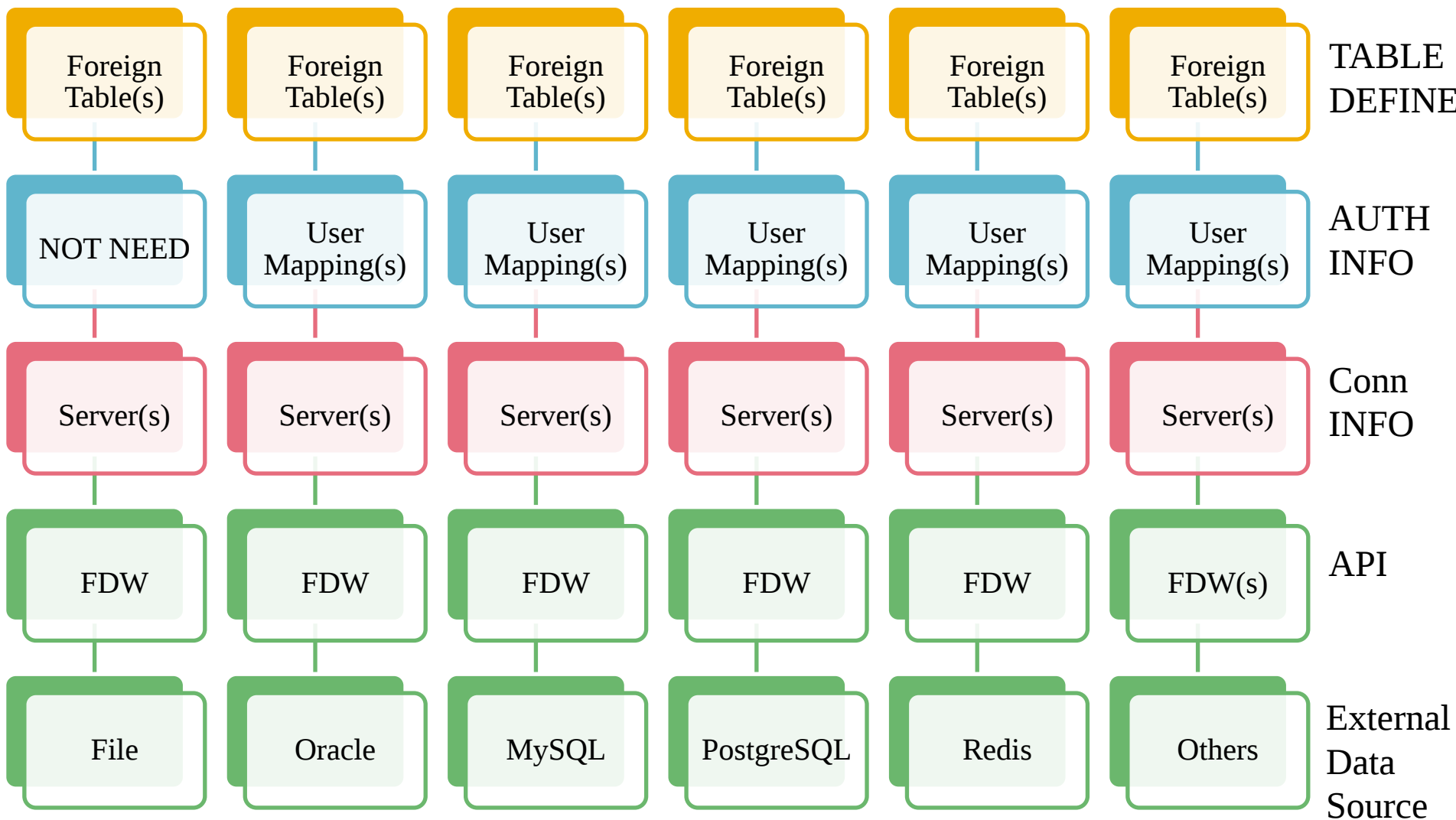
■ 举例

■ exclusion约束

- CREATE TABLE test(id int,geo circle,EXCLUDE USING GIST (geo WITH pg_catalog.&&));
- INSERT INTO test values(1,'<(0,0),2>'::circle);
- INSERT INTO test values(1,'<(4.1,0),2>'::circle);
- INSERT INTO test values(1,'<(-1.9,0),2>'::circle);
- ERROR: conflicting key value violates exclusion constraint "test_geo_excl"
- DETAIL: Key (geo)=(<(-1.9,0),2>) conflicts with existing key (geo)=(<(0,0),2>).



Foreign Data



浅析 PostgreSQL 特点

■ 功能

- 权限管理(表空间,数据库,schema,表,视图,序列,fdw,域,函数,大对象,复合类型, 其中表支持列级权限)
- 权限分配(系统(全局)配置, 数据库级配置, 用户级配置, 会话级, 事务级配置)
- 在线备份, 还原(基于时间点/事务号/自定义恢复点的恢复)
- standby(hot_standby(支持standby在恢复的同时提供查询), warm_standby(恢复时不提供查询), 同步/异步standby(支持事务粒度的), 支持级联的standby,支持暂停和继续恢复,)
- 数据块复制(流复制, log shipping)
- SQL复制(触发器(londiste3, slony-I), SQL分发(pgpool-II))
 - 基于SQL分发的复制(架设于客户端和数据库之间)需要注意, 必须所有节点都执行成功事务才能算成功. 否则数据就不一致了.
 - 基于触发器的复制(架设于主库和slave库之间)则不需要考虑跨库事务的问题.

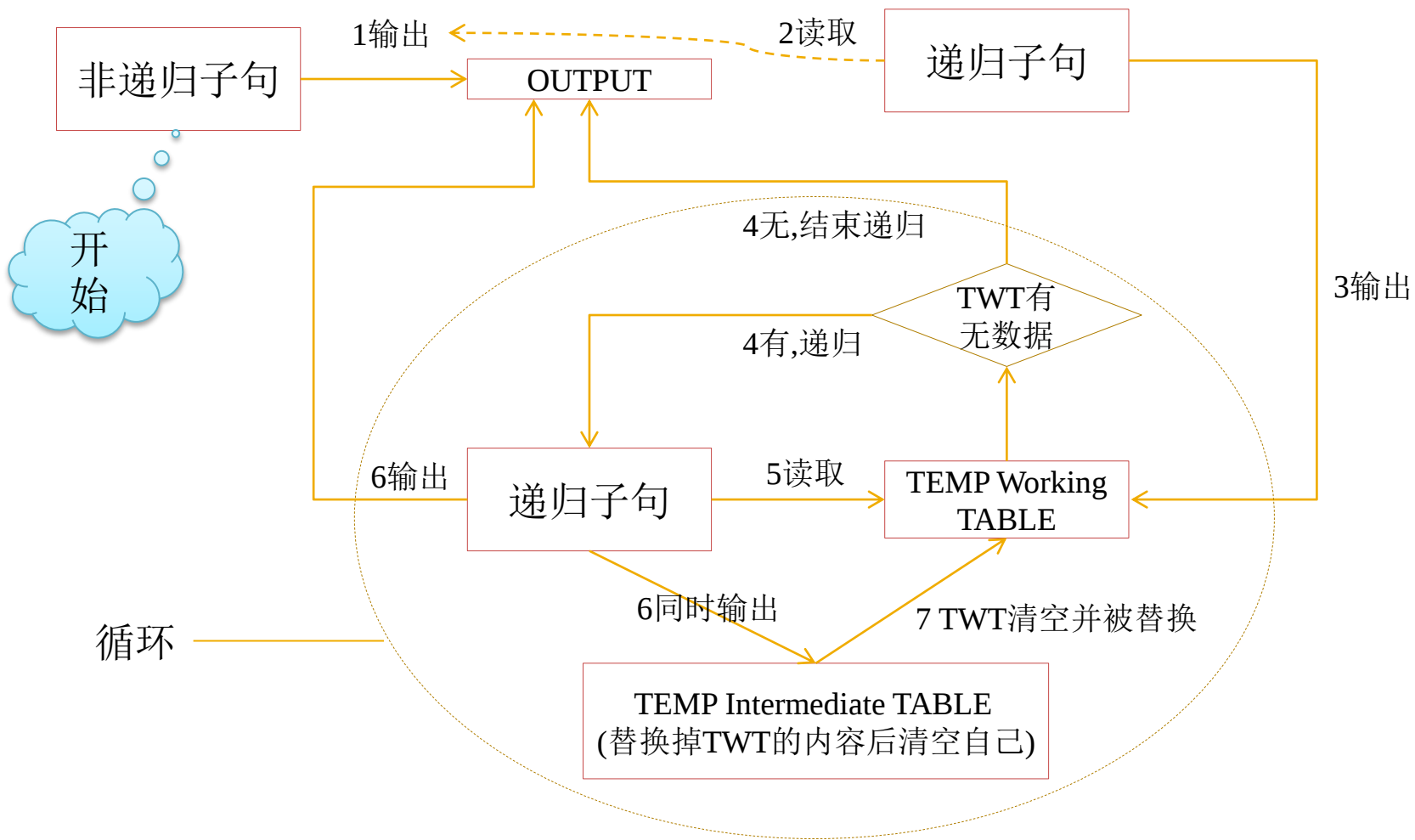
浅析 PostgreSQL 特点

■ 功能

- Common Table Expression(WITH语法,可以构造逻辑复杂的查询,如递归,树形查询,支持WITH中使用DELETE,update,select等.)
- SQL支持insert,update,delete returning语法,适用后续需要对先前记录进行更改的操作,如二次确认.
- 计划器(explain analyze verbose costs buffers timing format [text xml json yaml])

WITH(Common Table Expressions)

- UNION ALL 去重复(去重复时NULL 视为等同)
- 图中所有输出都涉及UNION [ALL]的操作, 包含以往返回的记录和当前返回的记录



浅析 PostgreSQL 特点

■ 性能

- 支持自动平滑调整的checkpoint
- 全文检索类型以及索引(例如中文分词nlpbamboo)
- gin,gist索引(有效提高范围查询,几何类型,多值类型如array等的查询性能,支持exclude 约束,临近值查询加速,排序等.)
- INDEX ONLY SCAN (需要用到 visibility map, 并不是所有tuple都只需要扫描Index)
- 支持表空间级COST值(支持不同的表空间配置不同的IO成本)
- 支持多个临时表空间
- 部分索引(create index on t(column) where ?)
- 表JOIN的顺序和算法优化(可强制按SQL书写的顺序进行 JOIN(join_collapse_limit=1), 也可以让数据库穷举选出最优JOIN顺序)
- SQL子查询的算法优化(可强制按照子查询结构计算执行计划 (from_collapse_limit=1), 或让数据库把子查询中的表提升到上一级的表中进行关联, 从而选择最优的关联顺序.)

浅析 PostgreSQL 特点

■ 性能

- unlogged table
- 支持并行还原(pg_restore -j)
- (Cache预加载), 通过pgfincore加载数据至OS Cache, 同时支持查看数据表, 索引,toast表等当前的哪些数据块在OS Cache里面, 可以把这些数据记录到数据库中, 重启后按照这个记录加载这些数据块到OS Cache里面.
- 动态性能视图(pg_stat_statements, pg_stats, pg_statio_xxx_tables|sequences|indexes, pg_stat_activity, pg_stat_xxx_tables|indexes|bgwriter|database|database_conflicts|replication|functions)
- hint(enable_bitmapscan,enable_hashagg,enable_hashjoin,enable_indexscan,enable_indexonlyscan,enable_material,enable_mergejoin,enable_nestloop,enable_seqscan,enable_sort,enable_tidscan)
- 优化器可用的成本维度(seq_page_cost, random_page_cost, cpu_tuple_cost, cpu_index_tuple_cost, cpu_operator_cost, effective_cache_size, 表空间级cost)

浅析 PostgreSQL 特点

■ 其他

- 国际化(列级别的collation, 库级collation, 多国语言, 多字节编码)
- 平台支持(Windows, unix, linux, bsd, solaris, HPUNIX, AIX, ...)
- 函数(支持100个参数)
- 模块(btree-gin, btree-gist, citext, dblink, file_fdw, hstore, isn, ltree, pageinspect, passwordcheck, pgbench, pg_buffercache, pg_freespacemap, pg_standby, pg_stat_statements, pgstattuple, pg_trgm, pg_upgrade, sepgsql, tablefunc, uuid-osp, ...)
- more ([github, pgfoundry, pgxn], other [postgis] ...)
- 审计([断开]连接,按用户或数据库维度的审计,客户端IP,端口,用户,数据库,SQL,执行时间...)
- 连接鉴权(client_ip, user, dbname, 认证方法(reject, md5, trust, ldap, ...))

浅析 PostgreSQL 特点

■ 限制

Limit	Value
Maximum Database Size	Unlimited
Maximum Table Size	32 TB
Maximum Row Size	1.6 TB
Maximum Field Size	1 GB
Maximum Rows per Table	Unlimited
Maximum Columns per Table types	250 - 1600 depending on column
Maximum Indexes per Table	Unlimited

浅析 PostgreSQL 特点

■ 许可

- 开源,BSD

■ 可定制化

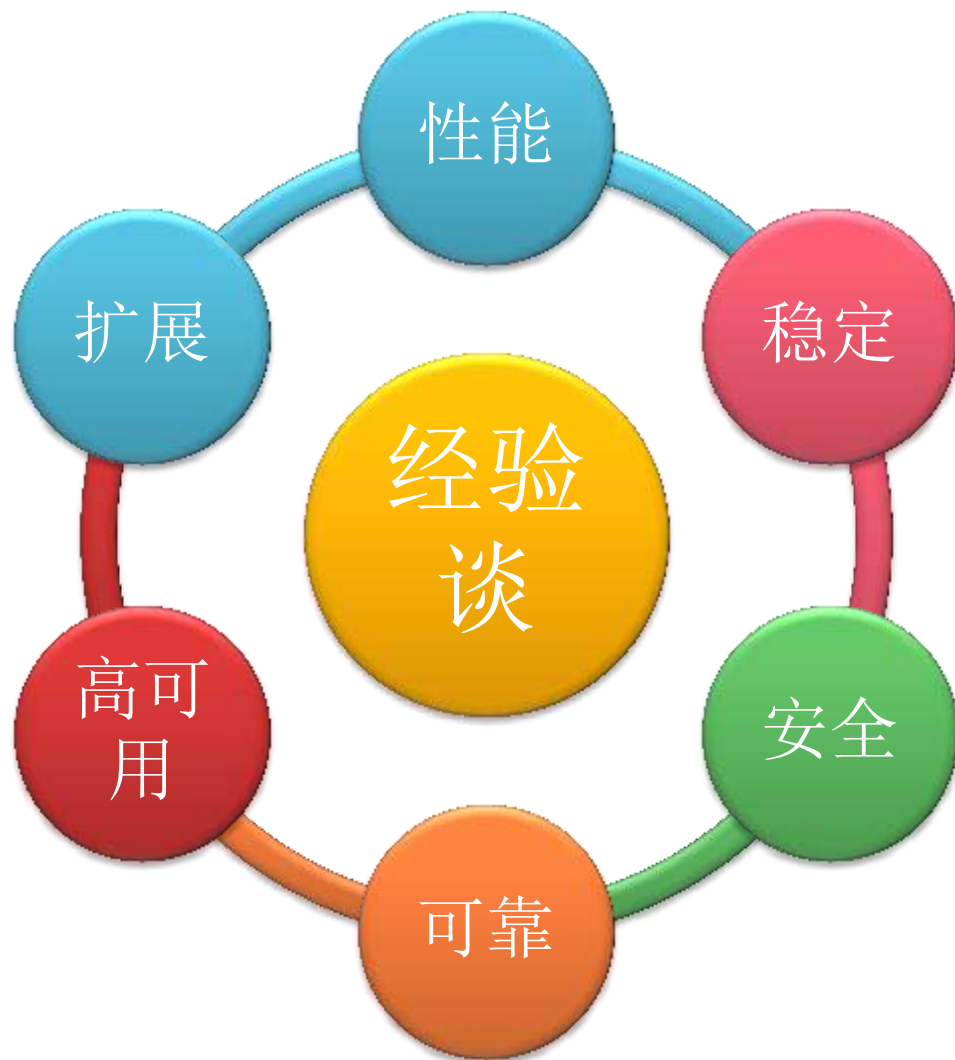
- 例如,
 - 自建复合类型, 枚举类型
 - 自定义access method
 - 表名最大长度限制的修改,
 - src/include/pg_config_manual.h
 - #define NAMEDATALEN 64
 - re initdb
- boolean值默认输出格式的修改,
 - src/backend/utils/adt/bool.c
 - change : result[0] = (b) ? 't' : 'f';
 - remake software

浅析 PostgreSQL 特点

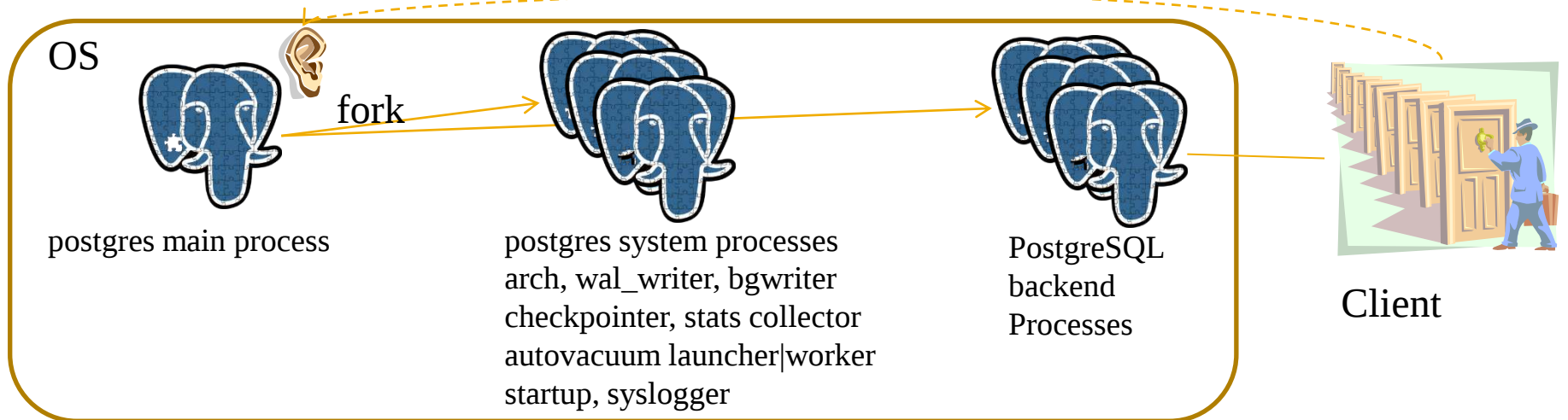
■ PostgreSQL性能参考数据

- HP DL360 G5(2*E5440, 14G MEM, 6*146G SAS 10K转)
- CentOS 5.x x64, PostgreSQL 9.2
- batch insert(20columns/tuple, 200bytes/tuple, 64tuples/batch ,
RESULT: 23Wtuples/s , 3616tps, 1.9ms/avgrequest)
- insert(20columns/tuple, 200bytes/tuple, **RESULT : 78579tps,**
0.2ms/avgrequest)
- select(5000Wtuples/table, 10Gbytes/table, 20columns/tuple,
200bytes/tuple, 按pk查询, **RESULT : 72113tps, 0.17ms/avgrequest**)
- update(1000Wtuples/table, 2Gbytes/table, 20columns/tuple,
200bytes/tuple, 按pk更新, **RESULT : 28474tps, 0.48ms/avgrequest**)
- delete(1000Wtuples/table, 2Gbytes/table, 20columns/tuple,
200bytes/tuple, 按pk删除, **RESULT : 41372tps, 0.28ms/avgrequest**)

如何构建一个高效,稳定,安全,易扩展的PostgreSQL数据库系统



PostgreSQL经验谈- 性能



CPU cache

shared buffer, wal_buffer

OS cache

Storage RAID Card cache

hard disk buffer

hard disk medium

Access
Speed
Down

PostgreSQL经验谈- 性能

■ CPU的考量要点

- 每个postgresql进程在工作时最多只分配一个CPU核使用.
- 高并发的场景同系列的多核CPU比较有优势
- 低并发复杂运算的场景同系列的频率高的CPU比较有优势

■ 内存的考量要点

- 并发连接数, 活跃数据, shared_buffer的配置大小, 常用SQL中group by, distinct的比例和work_mem的配置大小, autovacuum work进程的配置数量以及maintenance_work_mem的配置大小.

■ OS配置

- 推荐 linux x64位
- 内核参数 (kernel.shmmax , kernel.shmall , kernel.shmmni , kernel.sem , net.core.rmem_default , net.core.rmem_max , net.core.wmem_default , net.core.wmem_max , vm.overcommit_memory , fs.aio-max-nr)
- limit (nofile , nproc , core , memlock)
- blockdev --setra 扇区(512字节)

PostgreSQL经验谈- 性能

■ 存储配置

- cache (打开带断电保护的读写cache)
- raid (建议RAID10, 更新频繁的数据库不建议使用RAID5)
- medium (ssd or 机械盘) (更新频繁的数据库建议使用满足IOPS需求的存储或SSD, 或将频繁更新的数据表空间放到SSD上)

■ 网络的考量要素

- 几个需要着重考虑网络的场景 (big result [set] , backup , 容灾)

■ 连接池

- PostgreSQL和客户端交互是一对一的进程模式, 因此不适合直接与高并发的短连接应用直接连接. 加连接池是比较好的解决办法. (如pgbouncer)

■ 数据库编译时需要考量的要点

- with-wal-blocksize(根据pg_test_fsync结果选择最优),
- with-blocksize(OLAP系统或经常需要读取大量数据进行分析的系统可以选择较大的blocksize)

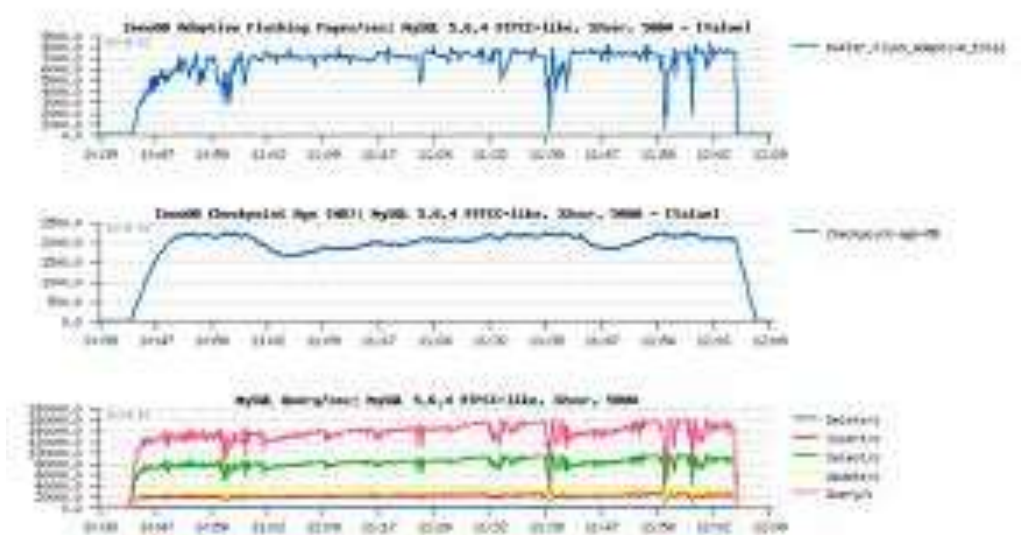
PostgreSQL经验谈- 性能

- 文件系统考量
 - ext4, xfs, zfs
- 数据库集群初始化时需要考量的要点
 - --encoding (满足需求的情况下选择单字符占有字节数少的, 方便未来和其他业务线或国际化的话建议选择UTF8)
 - --locale (C)
 - --xlogdir (选择独立的存储)
 - --pgdata (选择独立的存储)
- 影响性能的postgresql.conf主要参数
 - shared_buffers
 - work_mem
 - maintenance_work_mem
 - vacuum_cost_delay , vacuum_cost_limit
 - synchronous_commit , wal_writer_delay , wal_buffers

- 影响性能的主要参数 : postgresql.conf
 - wal_sync_method
 - commit_delay , commit_siblings
 - checkpoint_segments , checkpoint_completion_target
 - random_page_cost , effective_cache_size
 - vacuum_cost_delay, vacuum_cost_limit
 - autovacuum , autovacuum_vacuum_cost_delay,
autovacuum_vacuum_cost_limit
 - log_lock_waits , deadlock_timeout
 - temp_tablespaces

PostgreSQL经验谈- 稳定

- SQL平均响应时间抖动
- 每秒处理SQL请求数抖动
- 抖动和什么有关?
 - checkpoint
 - 突发性资源争抢
 - 锁等待
 - ...
- 稳定性目标
 - 不影响业务
 - 如数据库异步操作
 - 性能在业务接受范围内



PostgreSQL经验谈- 安全

- 权限最小化
 - pg_hba.conf
 - iptables
 - 角色权限
- 防止SQL注入
 - 应用层过滤器, 禁用简单查询协议(Simple Query protocol (PQexec))
- 密码复杂度策略
 - 长度, 组成(大小写, 数字, 特殊字符)
- 审计
 - 登陆, 登出, DDL,
- 密码加密传输, 存储(encrypted), 数据加密传输, 存储
- 防火墙
 - 外网访问限制
- 不建议数据库直接暴露在外网上

PostgreSQL经验谈- 可靠

■ 单节点的PostgreSQL如何确保数据可靠性?

- (XLOG fsync)确保成功提交的数据在发生异常后可恢复, 未提交的事务在发生异常后回退.

- 注意这里指的异常不包括存储故障

- fsync = on

- full_page_writes = on

- synchronous_commit = on

- 关闭没有断电保护的持久化存储的cache(一般指硬盘), (存储,RAID卡一般都会带断掉保护电池)

■ 一个降低可靠性, 不破坏数据一致性, 但是可以大大提高性能的参数

- (D in ACID)

- synchronous_commit = off

- 关闭synchronous_commit后, 正常关闭数据库不会导致数据丢失. 异常DOWN机或DOWN库则最多可能丢失wal_writer_delay*3的最近时间的xlog信息. (也就是未从wal_buffers flush到xlog file的信息)

PostgreSQL经验谈- 高可用

■ 数据库高可用的显著特点

- 要求数据可靠性

■ 为什么要求数据可靠性?

- A刷卡消费了1000元购买商品,在数据库中完成了这笔事务.
- 数据库DOWN机
- Failover, 数据库从主库切换到备份库
- A消费1000元购买商品的这个事务不能丢失.

■ 久经考验的高可用方案

- RHCS, 共享存储, VIP

- 共享存储, 节点切换前要fence主库, 确保主库不再对数据发生操作. 同一时刻只有一个节点在对数据文件进行读写.

- 缺陷

- 不能低于存储故障的风险.
- 如果配置的多播心跳, 网络抖动会造成节点切换. 网络情况不好可选仲裁磁盘.

PostgreSQL经验谈- 高可用

■ 久经考验的高可用方案

■ 同步流复制, 不共享存储, VIP

- 优点是不需要采购昂贵的存储, 可以抵御存储单点故障.
- 切换前fence主库
- 缺点是同步流复制对性能有影响(下降5%左右).

- <http://blog.163.com/digoal@126/blog/static/163877040201192203458765/>

- 异步流复制不适合引入高可用方案, 原因是会导致切换后丢失事务信息. 如A消费的事务可能在切换后丢失.(当然如果业务系统容忍这种丢失, 也可以考虑的.)

PostgreSQL经验谈- 扩展

- 扩展应该和应用紧密结合
 - 和应用不相干的扩展举例
 - 中间件(pgpool-II), 读写分离, 分布式.
- 和应用结合数据库扩展
 - 读写分离(流复制), 分表
 - 分库
 - 跨库事务, 全局一致性备份和还原(目前只有PostgreSQL-XC做到, 因为它是有一台GTM统一管理事务ID的)
 - 跨库关联, 原来在一个库中可以通过JOIN来完成, 分库后需要分成多步操作.
 - 分库的原则是尽量避免跨库查询和跨库事务, 一般按照频繁作为条件出现的字段进行分库. 如userid取模.
- plproxy, 一个数据库代理, 部署分布式数据库比较方便
- OLTP speedup 见后面的优化章节

PostgreSQL经验谈- 扩展

■ 焦点

- 让系统跑得好, 不能只关注数据库.
- 做数据库优化, 也不能仅关注数据库

■ 平衡

- 让数据库各方面能力(CPU,内存,IO)发挥得当



PostgreSQL in APP SYSTEM

扩展考量:

1. 持久化MQ
减少同步的数据库操作.
2. 付费提速(水平扩展)



最终用户



WAN



APP Service



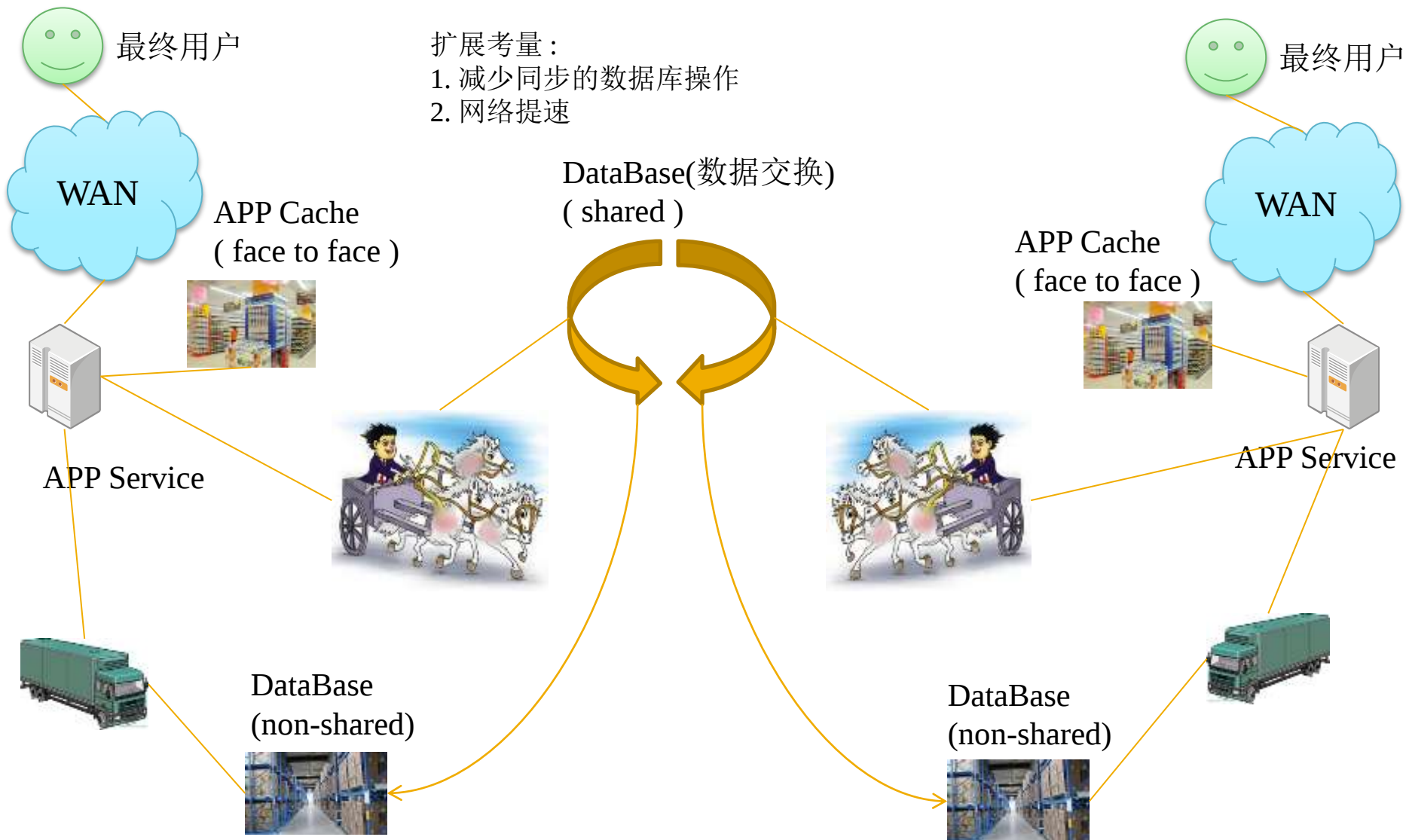
APP Cache (face to face)



DataBase



PostgreSQL in APP SYSTEM



PostgreSQL经验谈- 容灾

■ 容灾和备份的区别

- 异地容灾的出发点是应对机房故障, 注重异地镜像, 实时性和性能影响.
- 备份的出发点是应对逻辑错误和物理错误, 注重历史数据和归档保留以及性能影响.

■ 异地容灾考虑

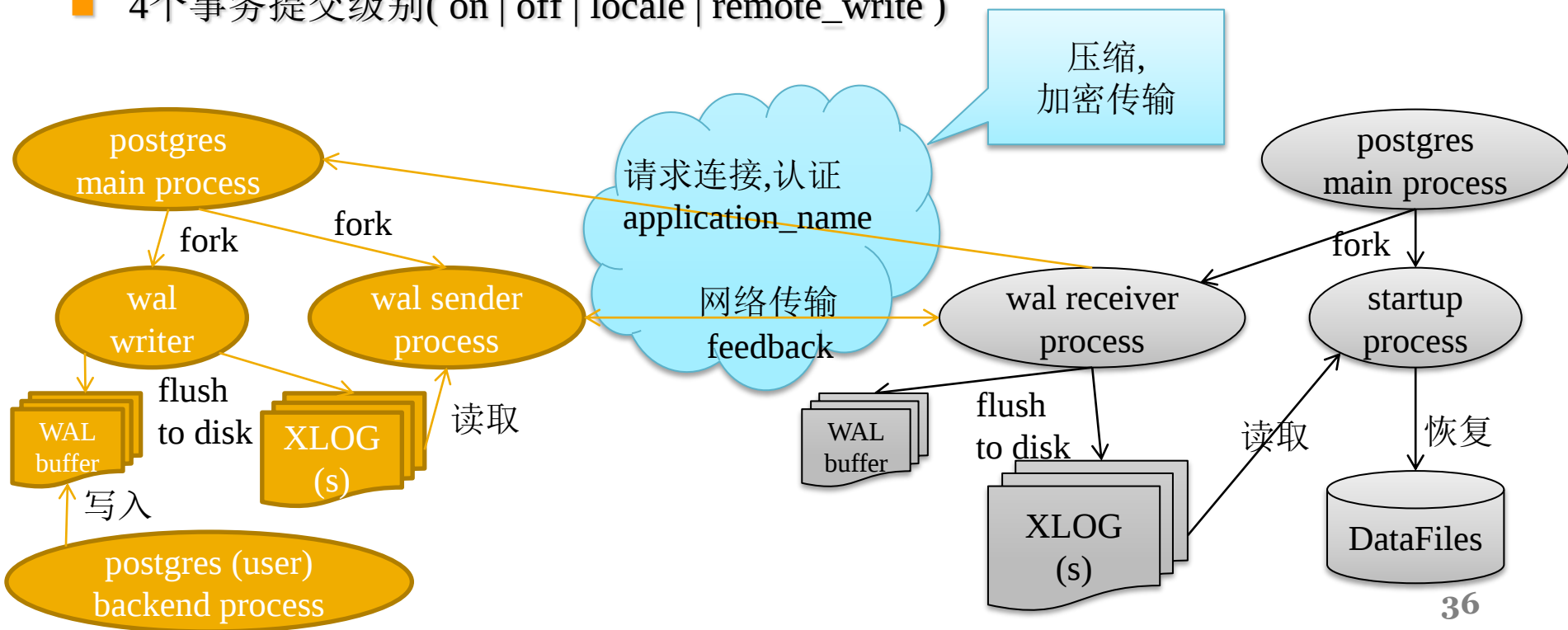
- 网络因素
- 异步异地容灾
 - synchronous_commit=local
- 同步异地容灾
 - synchronous_commit=remote_write

流复制容灾

■ 利用流复制容灾的好处

- 对容灾节点到主节点的网络要求比较宽泛, 网络情况不好, 丢包, 中断都不好破坏容灾节点的数据一致性, 仅带来数据传输的延迟(可以想象为断点续传). 前提条件是确保主节点的xlog信息完整(主节点通过配置归档或者 wal_keep_segments 来保留xlog文件).

■ 4个事务提交级别(on | off | locale | remote_write)



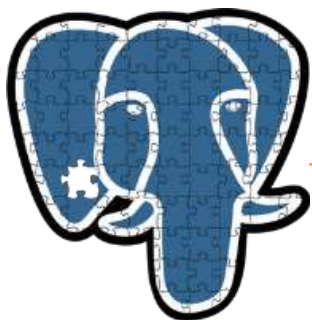
同步流复制容灾

- `synchronous_standby_names` = comma-separated list of application_name from standby(s); '*' = all
- `synchronous_commit` = off, local, remote_write, or on
- 由于同步复制需要等待同步复制节点返回已将xlog记录写入buffer(remote_write)或者flush到磁盘(on)了,事务才算成功提交.所以对网络延时和standby节点的IO性能要求很高.

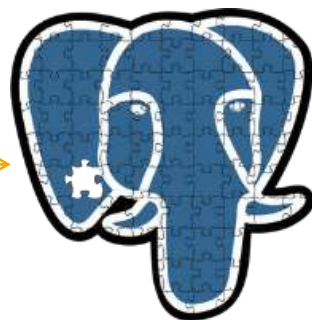
主节点

容灾节点

DOWN



同步流复制
事务级别
可配置流复制



UP

容灾节点与主节点保持一致。
UP后不会丢失最后一个成功提交的
同步提交事务以及此事务之前的数据。

同步流复制容灾

- 主节点：
 - success Transaction A `synchronous_commit = locale | off`
 - success Transaction B `synchronous_commit = remote_write | on`
 - success Transaction C `synchronous_commit = locale | off`
 - 异常DOWN 机
- 同步流复制节点：
 - 可以确保Transaction A and B的xlog数据已经到达, `remote_write`(到达wal buffer), `on`(到达xlog file). 因此数据不会丢失.
 - Transaction C 如果没有来得及传输到standby节点, 则可能丢失. 主节点每次commit之后都会向standby节点发送xlog file里面新产生的数据. 实时性极高. 因此丢失的量非常少. 所以事务C在standby节点可能丢失也可能没丢失.

同步流复制容灾

- 同步流复制容灾折中的方案, 选择不同的事务提交方法.
- 同步流复制都建议采用多个standby节点. 单个standby的情况下, standby DOWN机将导致同步提交的事务无法继续.
 - 如果发生这种情况可以在主节点设置synchronous_commit = locale或临时关闭同步复制, 并让app重新建立和数据库的连接.
- 关键业务, 关键事务, synchronous_commit = remote_write | on
 - 设置为remote_write指XLOG信息写入主节点的xlog file和standby节点将接收到的xlog写入buffer后. 事务才可以提交完成. 这个降低了对standby节点的IO要求, 缩短了同步事务在standby上的时间开销.
 - 设置为on指XLOG信息写入主节点的xlog file和standby节点将接收到的xlog写入xlog file后. 事务才可以提交完成. 对standby节点的IO能力要求较高, 否则会影响同步事务的处理耗时.
- 关键业务, 非关键事务, synchronous_commit = locale
 - 设置为remote_write指XLOG信息写入主节点的xlog file, 事务才可以提交完成.

同步流复制容灾

- 非关键业务, 非关键事务, 对写性能要求很高, 可以选择 `synchronous_commit = off`
 - 设置为off指XLOG信息写入wal buffer后, 事务才可提交完成, 在数据库DOWN机后, 在buffer中还未flush到磁盘的wal信息将丢失, 也就是说这部分XLOG信息如果要用于恢复数据库的话, 则无法恢复这部分信息, 最大丢失的数量是 `wal_write_delay*3` 的时间范围. 注意正常的关库不需要recover, 所以不会丢失数据.
- `synchronous_commit = on` 事务保护最高级别, 一般只建议用在局域网内的容灾
- 事务级的 `synchronous_commit` 设置
- BEGIN;
- SET LOCAL `synchronous_commit` TO on | local | remote_write | off;
- Other SQLs;
- END;

异步流复制容灾

■ 与同步流复制容灾不同之处

- 不需要配置synchronous_standby_names
- 主节点事务提交成功返回前不需要等待standby节点接收到的xlog数据写入wal buffer或xlog file.
- 性能方面优于同步流复制
- 数据保护级别低于同步流复制

■ 备份分类

■ 逻辑备份

- 一致性备份, 可以恢复到备份开始的时间点.
- 缺点, 还原时间长, 需要重新收集统计信息. 优点, 可以选择表, schema, database进行备份, 支持跨平台数据还原.

■ 数据文件(物理)备份

- 一致性备份, 备份数据文件和XLOG归档文件, 可以恢复到备份结束后的任意时间点.
- 缺点, 文件较大. 优点, 还原时间和XLOG数量有关, 一般建议勤备份基础数据文件. 缩短恢复耗时.
- 《[PostgreSQL Selectivity Tablespace PITR](#)》

PostgreSQL经验谈- 备份

■ 典型的物理备份

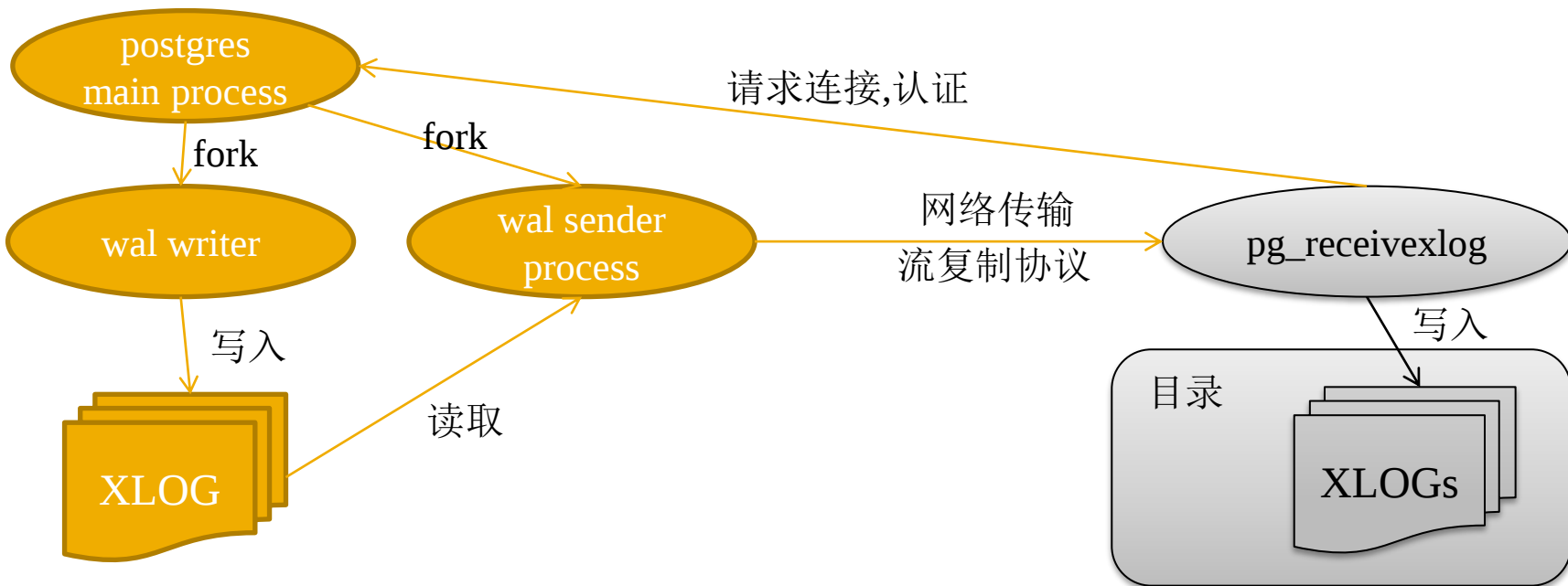
- `digoad=# select * from pg_start_backup(now()::text);`
- `rsync -acvz --exclude=pg_xlog $PGDATA/*
backup_host::backup_pgdata/$DATE`
- `digoad=# select * from pg_stop_backup();`
- 或者使用pg_basebackup代替以上步骤
- `pg_basebackup -D $backup_dir/$DATE -f p -x stream -h $PRIMARY -p
$PGPORT -U $replica`
- XLOG归档文件的备份可以在archive_command里面就做成同时写原程和本地. 因此计划好基础数据文件备份就好了.

PostgreSQL经验谈- 备份

pg_receivexlog, 利用流复制协议进行**实时归档**, 增强数据保护级别.

PREPARE

- 1.主节点数据库上创建一个superuser或replication角色用于流复制
- 2.配置主节点(或级联standby节点)的pg_hba.conf允许客户端和主节点建立流复制的连接
host replication postgres ip地址 trust
- 3.配置主节点(或级联standby节点)wal_level(archive/hot_standby), max_wal_senders(>0)
- 4.确保远程归档节点和主节点(或级联standby节点)网络(数据库监听端口)可达



PostgreSQL经验谈- 还原

- 平常在重大操作前勤创建还原点(用于物理还原)
 - `pg_create_restore_point`
- 逻辑还原
 - custom格式的备份文件可以使用`pg_restore -j` 并行还原.
 - 如果备份文件比较大, 需要做全还原的话, 想调整还原的表的顺序怎么办?
 - [PostgreSQL Logical Backup's TOC File](#)
- 物理还原
 - PITR还原目标
 - `recovery_target_name`
 - `recovery_target_time`
 - `recovery_target_xid`
 - [PostgreSQL datafile backup and recovery case](#)

PostgreSQL经验谈- 优化

■ OLTP优化

■ OLTP系统特点

- 高并发

- 小事务, 查询(多), 新增(多), 更新(多), 删除(较少)

- 备份

■ Speedup

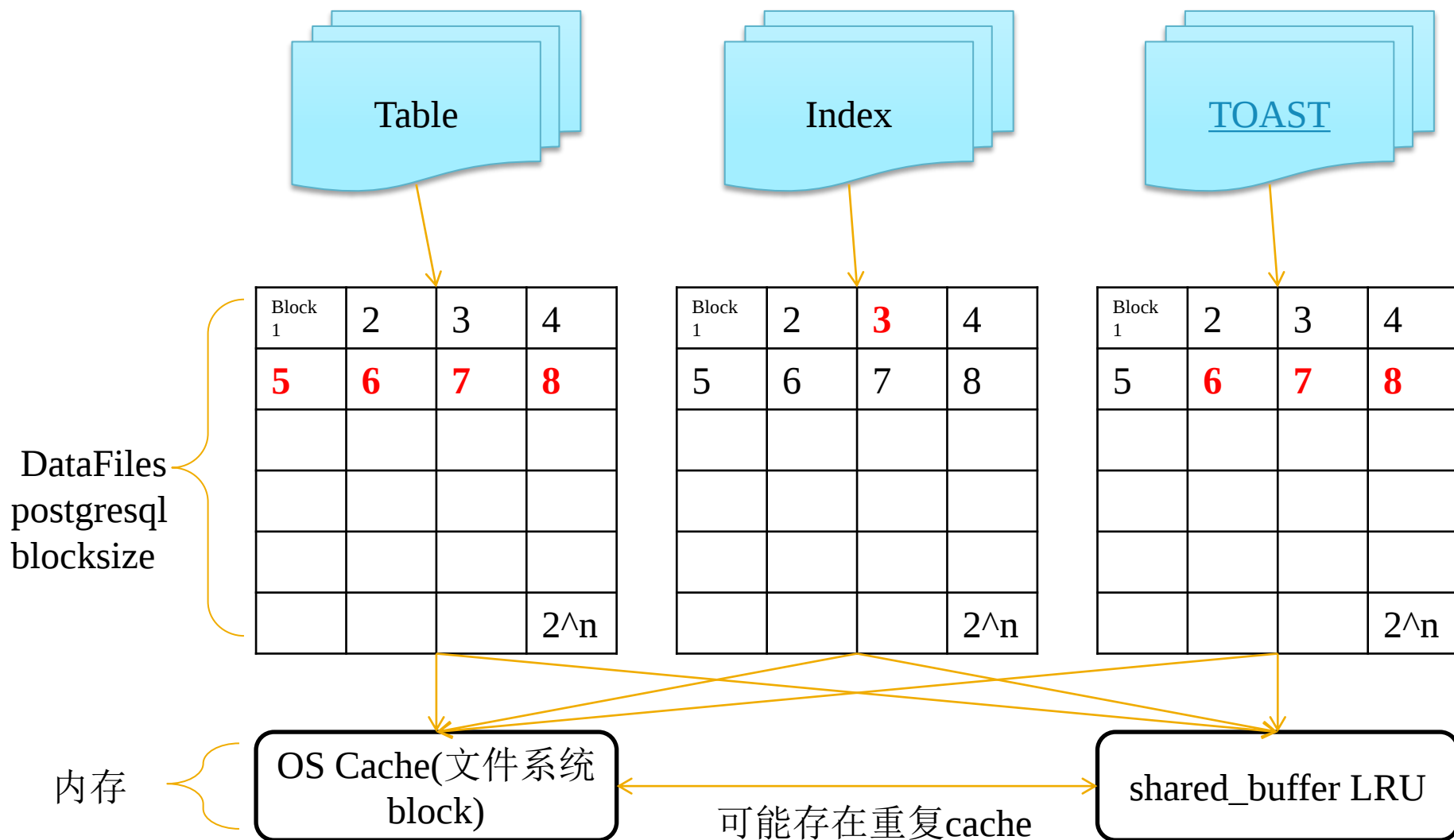
- 查询

- 新增

- 更新, 删除

- 备份

speedup select



TOAST

- TOAST和HEAP TABLE存储不太一样，TOAST表一般包含如下字段：

tableoid -- TOAST表的OID

cmax

xmax

cmin

xmin

ctid

chunk_id -- HEAP表通过TOAST pointer把这行中一个被TOAST的列关联到这里

chunk_seq -- 同一个chunk_id如果大于TOAST_MAX_CHUNK_SIZE，将被切片存储。这里存储切片后的序号。

chunk_data -- 真实的数据

chunk_id + chunk_seq = primary key

speedup select

■ SQL层面的优化

■ 索引

- 选择合适的索引访问方法 (btree, gist, gin, btree-gist, sp-gist, hash),
- 选择合适的列, (驱动列),
- 选择合适的条件(partial index),

■ 合适的数据类型

- range类型的例子.
 - PostgreSQL range gist index 20x+ speedup than Mysql index combine query
 - IP地址匹配的应用案例, 原来使用的是两个int字段进行范围匹配. btree索引. 3600 tps. 修改成int8range类型, gist索引, 8Wtps.

■ 合适的JOIN算法

- nestloop, hashjoin, mergejoin

■ 合适的成本

- random_page_cost

speedup select

- IOPS优化
- OS Cache
 - 数据库关闭后还可能存在
 - `posix_fadvise`
- `shared_buffer`
 - 数据库关闭后清空, LRU算法
- 利用pgfincore speedup select
 - 持久化 `POSIX_FADV_WILLNEED`
 - 抛弃 `POSIX_FADV_DONTNEED`
 - 镜像, 预读 至内存(-- 保存表,索引,TOAST对应的OS PAGE CACHE状态表的snapshot, -- 通过状态表预加载OS PAGE CACHE)

extend select

- 利用流复制或其他复制技术扩展查询
 - hot standby
 - 平台必须一致, 操作系统种类一致, 数据库版本要求一致
 - londiste3
 - 跨平台, 跨数据库版本, 跨操作系统的复制
 - 基于触发器, 延时相比hot standby高, 性能影响相比hot standby高
 - 其他复制软件
 - slony-I
 - pgpool-II
 - ...
 - 应用层缓存
 - memcache
 - redis

speedup complex select

- 将运算迁往APP层, 简化数据库SQL
- 子查询过多或JOIN表数量过多的情况下可以考虑让优化器按照SQL书写顺序进行关联, 杜绝优化器选择不优执行计划的情况.(from_collapse_limit=1 | join_collapse_limit=1)
- 数据冗余, 减少JOIN
 - 适当的数据冗余减少跨表查询
- 宽表
 - 把窄表返回大量条记录改为宽表返回少量记录可以降低查询的IO请求, 对内存小且存储IO能力不强的场景比较有效. 但是注意, 宽表可能带来一个问题(热点更新)
- 事务级work_mem调整, 优化GROUP BY, 排序.
 - 如 set local work_mem to '512MB';
- 应用层缓存, 将实时查询转非实时性查询
- 分区表查询优化, 1. constraint_exclusion, 2. 封装SQL时直接使用子表, 3. 分区字段上使用约束和索引, 4. SQL在分区字段带过滤条件时, 使用常数.

speedup insert

- batch insert
 - insert into table (columns) values (),(),...,();
 - (20W+ tuples inserted per second)
 - copy
 - (40W+ tuples inserted per second)
 - begin; sqls; end;
 - (10W+ tuples inserted per second)
- 分组提交, 减少IO请求次数.
 - commit_delay
 - commit_siblings
- 异步提交
 - wal_writer_delay
 - synchronous_commit
- 选择合适的wal_sync_method (pg_test_fsync)
- 选择合适的wal_blocksize (pg_test_fsync)
- xlogdir与其他目录分开物理存储

speedup update

- 使用消息队列(如redis的list数据类型), 异步更新或批量更新
- 消除热点更新行
 - 假设应用程序需要并发的频繁的更新同一行记录, 由于行锁的原因, 同时只有一个客户端获得这个锁, 其他客户端都在等待, 所以对这条记录的更新就是串行的, 假设更新耗时1毫秒, 那么一秒钟就只能处理1000次这样的更新请求.
 - 优化方法是修改业务逻辑, 例如把更新1行变成更新多行.
 - <http://blog.163.com/digoal@126/blog/static/163877040201111154255438/>
- 频繁更新的数据放到内存或SSD
- 拆分表(表拆分的好处, 可以分布到不同的表空间, autovacuum颗粒度更小, prevent wrap的概率变小, 维护更加方便, 如添加默认值字段时间缩短, 拆成多表后还为以后数据库服务器扩展提供方便了)
- 拆分库, 逻辑规则(业务数据和日志数据分离, 各业务子模块拆分, 按用户ID 2^n 取模拆分)
 - 分布式数据库模块 plproxy

speedup update

- 利用内存加速update
- [参考数据]
 - <http://en.wikipedia.org/wiki/IOPS>



内存
iops :
几十万



io Memory
iops :
几十万



SATA3 SSD
iops :
几千到几万



SATA3 DISK
iops :
100多

speedup update

- 利用Linux tmpfs加速update (解决表空间的 io 瓶颈, 当XLOG部署瓶颈时)
- 单节点部署(流/log shipping复制不需要两边目录结构一致, pg_tblspc,pg_xlog都可以用软链接解决, 因此可以在单节点部署流复制), 如图

synchronous_commit = locale



Primary :

```
$PGDATA : /pgdata01/pg_root  
tbs_fastest : $PGDATA/pg_tblspc/16384  
-> /dev/shm/tbs_fastest  
tbs_lower : $PGDATA/pg_tblspc/16385  
-> /pgdata02/tbs_lower  
pg_xlog : $PGDATA/pg_xlog  
-> /pgdata03/pg_xlog
```

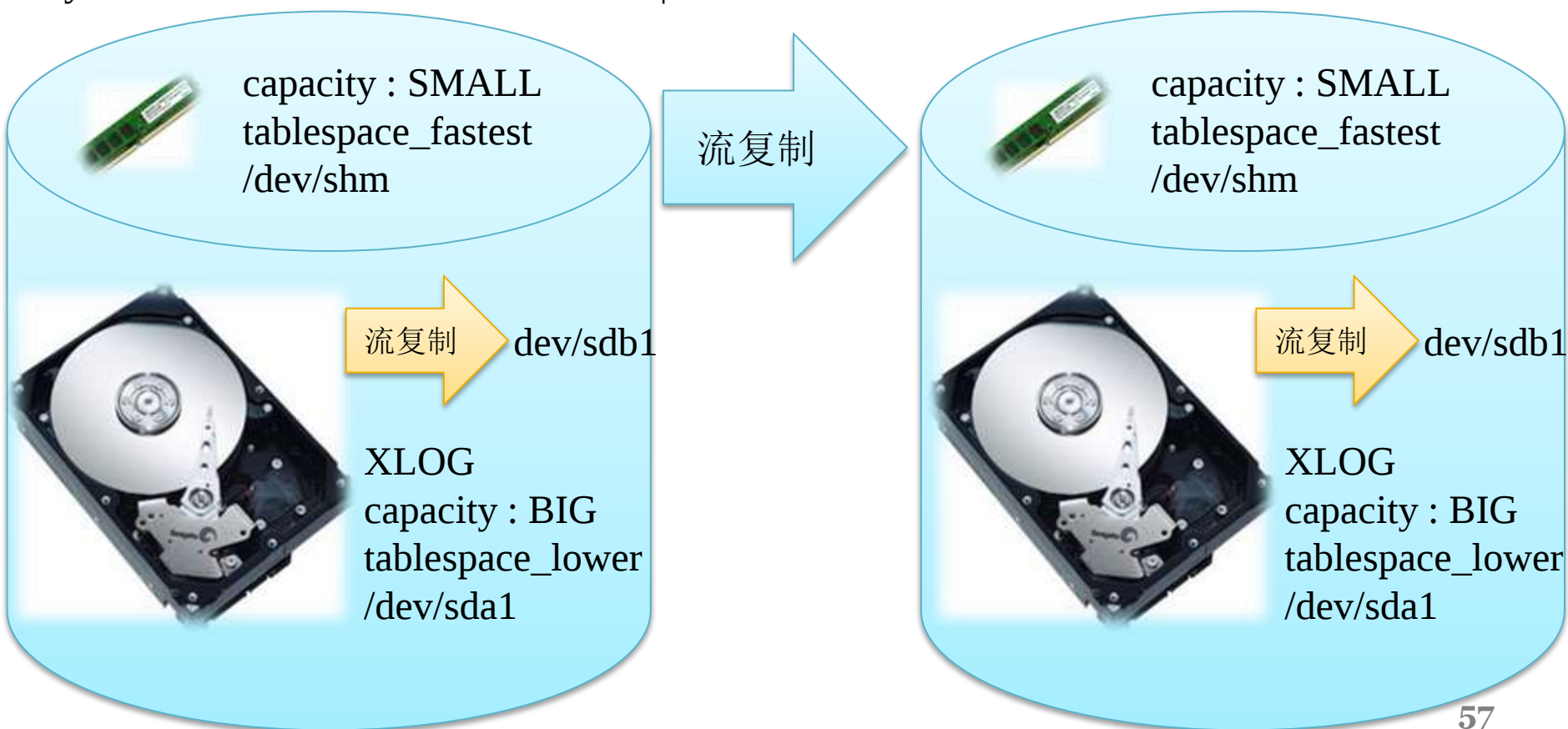
Standby :

```
$PGDATA : /pgdata_std/pg_root  
tbs_fastest : $PGDATA/pg_tblspc/16384  
-> /pgdata_std/tbs_fastest  
tbs_lower : $PGDATA/pg_tblspc/16385  
-> /pgdata_std/tbs_lower  
pg_xlog : $PGDATA/pg_xlog  
-> /pgdata_std/pg_xlog
```

speedup update

- 利用Linux tmpfs加速update (解决表空间的 io 瓶颈, 当XLOG部署瓶颈时)
- 多节点部署(安全起见, 确保至少有一份tbs_fastest的数据存在持久化存储里面)
如图 :

synchronous_commit = remote_write | on



speedup update

- 比较靠谱的方案, SSD, 容量越来越大, 趋于成熟, 成本越来越低.
- 多节点部署如图:

synchronous_commit = remote_write | on



capacity : Middle
tablespace_fastest
SSD

流复制



capacity : Middle
tablespace_fastest
SSD



XLOG
capacity : BIG
tablespace_lower
/dev/sda1



XLOG
capacity : BIG
tablespace_lower
/dev/sda1

speedup delete

- 队列, 异步删除
- 频繁删除的数据放到内存或SSD
- 放内存的方案, 同步流复制
- 按业务规则拆表
 - 例如按历史时间清理的数据库, 表按时间分区

speedup backup

- 备份分类
 - 在线数据文件备份
 - 在线逻辑备份
- 备份操作的特征
 - 文件全扫描, 连续读取
- 优化方法
 - 降低对生产的影响(IO争抢)
 - 备份放在standby节点进行.
 - max_standby_archive_delay
 - max_standby_streaming_delay
 - 备份提速
 - RAID卡或存储控制器的读缓存
 - RAID卡或存储控制器的读预取
 - OS层面通过blockdev 设置块设备的readahead

max_standby_archive/streaming_delay



xlog 接收到的位置



假设在这段时间xlog的恢复一直没有赶上XLOG的接收位置, 当这个时间范围超过设置的delay时, 执行的SQL将被强制cancel掉.

xlog 已恢复到的位置(当已恢复位置赶上接收到的位置时开始重新计时)

PostgreSQL 迁移

- 异构平台迁移(如 Oracle -> PostgreSQL, MySQL -> PostgreSQL)
- 跨版本, 跨平台迁移
 - Linux -> AIX
 - Linux 32bit -> Linux 64bit
 - 同平台跨版本迁移 8.3 -> 9.1
 - 迁移方法, pg_upgrade
 - common 迁移方法
 - 慢, 一致性迁移的话影响业务久, pg_dump, pg_restore
 - 复杂, 一致性迁移电话影响业务短, londiste3, 增量迁移数据(需主键)
 - 两者结合
- 相同大版本迁移
 - 8.3 -> 8.3
 - log-shipping warm-standby
 - 9.1.3 -> 9.1.3, 9.1.4
 - stream replication standby
 - 小版本不一致, 迁移前先升级到一致版本.

PostgreSQL 压力测试

- 重在建模
- PostgreSQL压力测试
 - `pgbench`
 - Use pgbench test Your PostgreSQL DBSystem performace
 - <http://blog.163.com/digoal@126/blog/static/163877040201151534631313/>
 - PostgreSQL性能优化综合案例讲解
 - <http://blog.163.com/digoal@126/blog/static/163877040201221382150858/>
 - `pg_test_fsync`
 - 测试调用OS各种同步写接口写wal-blocksize的性能
 - `pg_test_timing`
 - 测试系统时钟是否正常(不会回退), 以及取时overhead
- 数据库产品横向压力测试
 - `python, ruby, java, ...`

PostgreSQL监控

■ 实时监控

■ nagios 监控

■ check_postgres

- https://github.com/bucardo/check_postgres

■ 自定义nagios监控脚本

- 返回值(0正常, 1告警, 2严重错误)

■ 非实时监控

■ sar

■ [Use PostgreSQL collect and analyze Operation System statistics](#)

■ pg_stat_statements

- `select query,calls,1000*(total_time/calls) from pg_stat_statements order by calls desc limit 10;`
- `select query,calls,1000*(total_time/calls) from pg_stat_statements order by total_time desc limit 10;`
- `select query,calls,1000*(total_time/calls) from pg_stat_statements order by total_time/calls desc limit 10;`

PostgreSQL监控

■ Use PostgreSQL collect and analyze Operation System statistics

■ 邮件内容图例：

- 1. ldavg_15 TOP10：
- 2. rtps TOP10：
- 3. wtps TOP10：
- 4. iowait TOP10：
- 5. swap_page_in_out TOP10：
- 6. swap_usage TOP10：
- 7. newproc_p_s TOP10：

1. ldavg_15 TOP10：

get_info	get_ip	ldavg_15
[REDACTED]	[REDACTED]	2.08
[REDACTED]	[REDACTED]	1.86
[REDACTED]	[REDACTED]	1.70
[REDACTED]	[REDACTED]	1.61
[REDACTED]	[REDACTED]	1.58
[REDACTED]	[REDACTED]	1.57
[REDACTED]	[REDACTED]	1.48
[REDACTED]	[REDACTED]	1.45
[REDACTED]	[REDACTED]	1.05
[REDACTED]	[REDACTED]	1.00

<10 rows>

2. rtps TOP10：

get_info	get_ip	rtps
[REDACTED]	[REDACTED]	12201.78
[REDACTED]	[REDACTED]	2576.44
[REDACTED]	[REDACTED]	2556.62
[REDACTED]	[REDACTED]	1554.50
[REDACTED]	[REDACTED]	1423.30
[REDACTED]	[REDACTED]	1216.18
[REDACTED]	[REDACTED]	1106.46
[REDACTED]	[REDACTED]	1084.25
[REDACTED]	[REDACTED]	996.76
[REDACTED]	[REDACTED]	737.70

<10 rows>

■ 非实时监控

- 慢查询 (log_min_duration_statement)
- stat动态视图快照, 分析数据量增长趋势, 内存的使用情况等.(如, pgstatspack)
- sar 信息分析简介:
 - # (min,max,avg)负载排行, 例如是否需要建索引, 是否需要使用绑定变量等.
 - # (min,max,avg)每秒读请求排行, 例如是否需要建索引, 是否需要加内存, 是否需要存储性能扩容等.
 - # (min,max,avg)每秒写请求排行, 是否需要减少索引, 是否需要存储性能进行扩容等.
 - # (min,max,avg)iowait排行, 判断是读还是写居多之后, 例如是否需要加内存, 是否需要使用异步IO, 是否需要将常用数据放入内存, 是否需要存储性能进行扩容等.
 - # (min,max,avg)swap in,out 排行, 例如是否需要加内存, 是否需要将常用数据放入内存等.
 - # (min,max,avg)swap使用比例排行, 例如是否需要加内存, 是否需要调整数据库参数, 是否需要使用大页等.
 - # (min,max,avg)每秒新建进程排行, 例如是否需要加个数据库连接池使用长连接, Oracle是否需要使用共享连接, 应用程序是否可以将短连接改成长连接的模式等.

PostgreSQL Caveat

■ 危险操作

- -- postgresql.conf
- fsync = off
- full_page_writes = off
 - 当文件系统不能防止partial page writes (zfs可以)
- autovacuum = off
 - 动态库(update, delete), 且没有规划的vacuum.
- -- 权限放大镜
- -- pg_hba.conf
- 使用trust认证

- 滥用超级用户(删库删表删表空间,删用户, 直接操作文件系统上的文件等)
- -- SCHEMA
- 不规划字段类型和长度, 将来扩字段将rewrite全表(9.2 有大幅改进, 大部分操作不需要rewrite表)
- 该用索引的地方不使用索引, 导致查询变慢, 影响业务
- 滥用索引, 导致UPDATE,DELETE变慢,同时浪费空间



PostgreSQL Caveat

■ 危险操作

■ -- SQL

- 不使用绑定变量, 导致SQL硬解析, CPU杀手
- 原本可以直接查询子表的, 分区表中滥用主表进行查询, 导致SQL解析耗时与子表个数成正比, CPU杀手
- 业务逻辑造成的死锁, 业务杀手
- 分区表场景中不开启
constraint_exclusion, 查主表时任意条件都将导致全子表扫描, CPU杀手

■ -- 其他

- Planner Cost Constants配置不当, 执行计划毒药
- 表空间设计不合理, IO杀手
- 开启没有断电保护的或非企业级的硬件cache, 数据杀手



■ 期待的

- 单条SQL使用多核(类似Oracle的HINT), 这可以大大提高数据库逻辑恢复时创建索引的速度.
- 可靠,稳定,易开发,易维护,易扩展的分布式OLTP集群, 目前PostgreSQL-XC刚刚release1.0.0 . pl/proxy比较成熟(但是pl/proxy无法做到在线的全局数据库一致性备份).
- 降低checkpoint带来的性能影响. checkpoint时IO请求非常多, 当数据文件存储性能低下时, 影响较大. (IO的改进是否可以考虑降低离散IO的概率, 能组合成连续IO的flush请求尽量组合成连续IO. 其他手段, 增加增量checkpoint操作类型.)
- 索引表, 目前的表是heap存储的. 索引表在某些场景下使用时比较高效, 如经常要按某列的顺序检索(使用CLUSTER适合静态表, 不适合动态表).
- count()的改进, 9.2的index only scan已经是一个改进.

PostgreSQL 展望

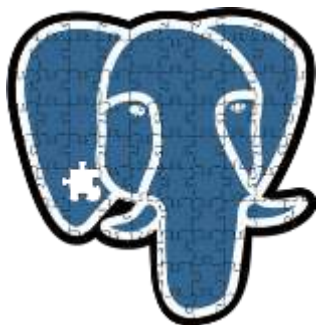
■ 期待的

- pgbouncer增加类似pg_hba.conf功能, 因为使用pgbouncer后, PostgreSQL根据客户端的连接用户名,库名,IP地址的过滤没有办法实现. PostgreSQL看到的IP是pgbouncer主机的, 而不是客户端主机的IP.
- flash back query.
- 函数封装(目前EnterpriseDB实现的wrap)
- 二级缓存(如SSD硬盘作为除内存以外的二级缓存, 或使用SSD加速checkpoint)
- 只读表空间, 表
- 基于表空间, 表, 数据库, schema 的存储配额
- 基于表空间或数据库的数据文件备份,恢复与传输
- 逻辑备份或物理备份(基于数据文件的备份)的增量备份和还原的支持(如pg_basebackup增量备份, pg_dump增量备份, 增量还原.)

■ 期待的

- 分区表性能优化(高效算法触发器), 简化分区表的创建/维护操作
- real_testing 数据采样, 模糊敏感数据.
- 降低begin;end;的overhead
- master-master 复制.
- 审计功能丰富(如基于库,用户,schema,表,列,定制化where过滤条件等的审计)

PostgreSQL 2012 China Conference



- 【参考】
- <http://www.postgresql.org/about/featurematrix/>
- <http://www.postgresql.org/docs/9.2/static/index.html>



- 关于本PPT有问题请发邮件至 digoal@126.com
 - QQ: 276732431
 - 群: 3336901
- 【更多内容请关注】
- <http://blog.163.com/digoal@126/>